(B) 日本国特許庁 (JP)

10 特許出願公開

⑫公開特許公報(A)

昭58—178675

5)Int. Cl.3	識別記号	庁内整理番号	❸公開 昭和58年(1983)10月19日
H 04 N 5/32		6940-5C	
A 61 B 6/00		7033-4C	発明の数 2
H 04 N 5/14		6940-5C	審査請求 未請求
. 7/18		7735—5C	· ·
. H 05 G 1/64		6404-4C	(全 6 頁)
	•		•

M(n)

大田原市下石上1385番の1東京 芝浦電気株式会社那須工場内

②特 願 昭57-60544

願 人 東京芝浦電気株式会社

②出 願 昭57(1982)4月12日

川崎市幸区堀川町72番地

⑦発 明 者 本田道隆

⑪代 理 人 弁理士 鈴江武彦 外2名

明 細 書

1. 発明の名称

X 線嫌像装置のボケ修正方法およびその装置

2. 特許請求の範囲

- (1) X線を被写体に照射し被写体を透過した X線を被写体に照射し被写体を透過した X線を 2 次元的に検出し該検出情報に基づいて 被写体の X線透過像を付る X線機 袋 置になける X線透過 X 線 2 次元 放 2 次元 放 2 次元 放 3 次元 放 5 次元 放 5 次元 の 4 次元 6 正用フィルタ 脚 数 に 基 を 6 次元 の 5 とを 6 数 と する X 線像像 6 の ボケ修正方法。
- (2) 特許請求の範囲第1項記載のX線域像装置のボケ修正方法において、2次元座標軸の一方についてハードウェアフィルタを用いてフィルタ処理を行ない、他方についてディンタル資料によるフィルタ処理を施すことを特徴とするX級域像袋筐のボケ修正方法。

- (3) 特許請求の範囲第1項記載のX線操後装置のボケ修正方法において、2次元座標軸の一方についてディンタル演算による一次元フィルタ処理を施し、他方について前記ディンタル演算による一次元フィルタ処理を施すことを特徴とするX線操像装置のボケ修正方法。

持開電58-178375(2)

ウェアフィルタの出力を A/D 変換する A/D 変換器 出力が与えられ前記フィルタ 関数に基づく前記一次元定査方向と 直角方向についてのボケを修正する一次元フィルタ処理を施し前記画像出力に供するディッタル 偵算 装置とを具備したことを特徴とするボケ修正装 版。

3. 発明の詳細な説明

[発明の技術分野]

本発明は、被写体を透過した X 線を 2 次元平面的に校出しその校出情報に基づいて被写体の X 線透過像を得る X 線摄像装置のポケ修正方法 およひその装置に関するものである。

〔発明の技術的背景〕

従来、X線機影において、焦点によるポケ、 機像管によるポケ等の除去はあまりなされてい なかった。また電子計算機を用いた画像処理袋 置では単に空間周波数についての2次元ハイパ スフィルタとしての画像処理が行なわれている にすぎずハイパスフィルタを構成する係数は、

そして、本発明に係る第2の発明は前配方法 の実施に自接使用する装置の発明であり、その 特 敬と するところは、 X 線 発生 装置 から X 線 を 発生させ被写体を透過した X 線を 2 次元平面的 に被出し該被写体透過X線情報を、特定方向に ついての一次元走査を該特定方向に直交する方 向についての予定変位毎に繰り返すことにより 時系列的な電気信号とし、この電気信号に基づ いて前記被写体のX線透過像の画像出力を得る X線操像装置において、前記被写体透過X線情 報を一次元走査によりとり出した電気信号が与 えられ予めシステムにおける水ケ関数より水め たポケ修正用フィルタ関数に基づく前記一次元 走金方向についてのポケを修正する一次元フィ ルタ処理をして出力するハードウェアフィルタ と、このハードウェアフィルタの出力を A/D 変 換する A/D 変換器と、この A/D 変換器出力が与 えられ前記フィルタ関数に基づく前記一次元走 査方向と直角方向についてのメケを修正する一 次元フィルタ処理を施し前配画像出力に供する

観察者が見易いように適当に決められていた。 しかもそのフィルタ処理には多くの演算回数を 必要としていた。

〔発明の目的〕

本発明は、X線無点の強度分布を検討し、その分布をよび後に続く装置の周波 政特性を考慮して理論的な水ケ修正を行ない、さらに従来に比し容易にしかも高速に水ケ修正を行ない得るX線操像装置の水ケ修正方法をよびその装置を提供することを目的としている。

[発明の概要]

本発明に係る第1の発明は方法の発明であり、 その特徴とするところは、 X 線を被写体に限射 し被写体を透過した X 線を 2 次元的に検出し該 検出情報に基づいて被写体の X 線透過像を得る X 線塊像装置のポケ修正方法において、前記透 過 X 線 2 次元検出情報について予めシステムに おけるポケ関数より求めたポケ修正用フィルタ 明数に基づき 2 次元の各座標軸毎に 1 次元フィ ルタ処理を施してポケ修正を行なりことにある。

アィジタル演算装置とを具備することにある。 〔 発明の実施例 〕

本発明の第1の実施例を説明する前に本発明の基本原理について説明する。

まずボケの幾何学的性質について説明する。 無点ボケは 2 次元面上での空間的ローパスフィルタと考えることができる。 第 1 図に示すように X 線質無点のアノード上での X 線強 近分布を f (ェ , y)とし、 被写体の置かれている 協点 上の一点を通って検出器面上に投影される焦点 影の強度分布を f (ェ , y)とする。また、 彼 写体の点額点による影を g (ェ , y)とする。

さて、焦点の強度分布を考慮した被写体の影は次の式で扱わされる。

$$\widetilde{y}(x,y) = \int_{-\infty}^{\infty} g = (x-x',y-y') \cdot \widetilde{f}(x',y') dx \cdot dy' \dots (1)$$

現在の X 般音の無点はピンホールカメラによる 塩点影から $\widetilde{f}(x',y')=\widetilde{f}_1(x')$ $\widetilde{f}_2(y')$ と表わされ得ることを利用すれば(1)式は

$$\widehat{g}(x,y) = \iint_{\infty}^{\infty} g(x-x',y-y') \cdot \widehat{f}_1(x) \cdot \widehat{f}_2(y) dx' dy' \cdots (1)'$$
と なる。 と と で 各項の フー リ エ 変換 す な わ ち $G(\omega_1,\omega_2) = \widehat{F}(g(x,y))$
 $\widehat{F}_1(\omega_1) = \widehat{F}(\widehat{f}_1(x))$
 $\widehat{F}_2(\omega_2) = \widehat{F}(\widehat{f}_2(y))$
を 用 い $T(1)'$ 式を フー リ エ 変換 す る と $G(\omega_1,\omega_2) = G(\omega_1,\omega_2) \cdot \widehat{F}_1(\omega_1) \cdot \widehat{F}_2(\omega_2) \cdots (2)$
と 表 わ さ れ る。

ヾ(i)'式から(2)式が得られることの証明> (i)'のg(×,y)をフーリエ変換すると $\iint_{\mathbb{R}^{2}} (\mathbf{x}, \mathbf{y}) e^{-\mathbf{j} (\omega_{1} \mathbf{x} + \omega_{2} \mathbf{y}) d\mathbf{x} d\mathbf{y}}$ $= \iiint_{\mathbb{R}^{2}} \beta(\mathbf{x}, \mathbf{y}) e^{-\mathbf{j} (\omega_{1} \mathbf{x} + \omega_{2} \mathbf{y})} d\mathbf{x}' d\mathbf{y}' d\mathbf{x} d\mathbf{y}$ $= \iiint_{\mathbb{R}^{2}} \beta(\mathbf{x} - \mathbf{x}', \mathbf{y} - \mathbf{y}') \cdot \widetilde{f}_{1} (\mathbf{x}') \cdot \widetilde{f}_{2} (\mathbf{y}') \left(\iint_{\mathbb{R}^{2}} \beta(\mathbf{x} - \mathbf{x}', \mathbf{y} - \mathbf{y}') e^{-\mathbf{j} (\omega_{1} \mathbf{x} + \omega_{2} \mathbf{y})} d\mathbf{x}' d\mathbf{y}' d\mathbf{x}' d\mathbf{y}'$ $= \iiint_{\mathbb{R}^{2}} \widetilde{f}_{1} (\mathbf{x}') \cdot \widetilde{f}_{2} (\mathbf{y}') \int_{\mathbb{R}^{2}} \beta(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \cdot e^{-\mathbf{j} (\omega_{1} \mathbf{x} + \omega_{2} \mathbf{y})} e^{-\mathbf{j} (\omega_{1} \mathbf{x} + \omega_{2} \mathbf{y})} d\mathbf{x}' d\mathbf{y}' \cdot G(\omega_{1}, \omega_{2})$ $= \iint_{\mathbb{R}^{2}} \widetilde{f}_{1} (\mathbf{x}') \cdot \widetilde{f}_{2} (\mathbf{y}') e^{-\mathbf{j} (\omega_{1} \mathbf{x} + \omega_{2} \mathbf{y})} d\mathbf{x}' d\mathbf{y}' \cdot G(\omega_{1}, \omega_{2})$ $= \iint_{\mathbb{R}^{2}} \widetilde{f}_{1} (\mathbf{x}') e^{-\mathbf{j} \omega_{1} \mathbf{x}'} d\mathbf{x}' \cdot \int_{\mathbb{R}^{2}} \widetilde{f}_{2} (\mathbf{y}') e^{-\mathbf{j} \omega_{2} \mathbf{y}'} d\mathbf{y}' \cdot G(\omega_{1}, \omega_{2})$ $= \widetilde{f}_{1} (\omega_{1}) \cdot \widetilde{F}_{2} (\omega_{1}) \cdot G(\omega_{1}, \omega_{2})$

よって(2)式を得る。

(2) 式の意味は焦点によるボケであるロールスフィルタは $(\widetilde{F}_1(\omega_1)\cdot\widetilde{F}_2(\omega_2))$ の形、すなわち 2 次元空間上でのェ,ッ方向の周波数成分が独立にフィルタとして動いていることである。従ってポケを修正するためのハイルスフィルタは、軸方向に $\widetilde{F}_1^{-1}(\omega_2)$ の形のものを構成すれば達成できることになる。

また撮像管のピーム面積によるボケはそれが MTF (modulation transfer function) の形で表現 されるとすれば (2) 式にさらに MTF $_{\rm cr}(\omega_i)_{(1-1\,{
m or}\,2)}$ を乗じたものが結果的に得られるボケの関数である。すなわち

ことで」は第2凶に示すように無点影に対する機像省のスキャン方向 S によって定まる。 (以下、」=1として説明する)

なお第2凶において、」はX級質球、2はX

線管球 I のアノード、 3 は同カソード、 4 は X 線像を検出するイメージインテンシファイアお よび光学系(以下、「 I I - 光学系 」と称する) 5 は I I - 光学系 4 の出力像を提像する撮像管、 6 は焦点影である。

出力として取り出される信号は操像管 5 の出力電流である。従ってこの電流に対し $F_1^{-1}(\omega_1)$ ・MTP $_{c1}^{-1}(\omega_1)$ の特性を持つ一次元フィルタを作用させれば、x 方向のボケは除去できることになる。(上述で使用した ω_1 は空間周波数であるが、I I - 光学系 4 における縮小率を α 、操像管のスキャン速度をv とすれば $\omega_1'=v\cdot\omega_1/\alpha$ の周波数の電流に変換される。)

したがってこのことよりェ方向のポケ除去機 構はハードウェアフィルタでも構成することが でき、その場合ディジタル処理を行なり計算機 ではょ方向に対するディジタルフィルタを構成 するたけでよいことになる。

次にこのような原理に基づく本発明の第1の 共産例について説明する。 X級管球」の焦点サイズを例えば 1.2 m とし ここでは簡単のために単峰特性の強度分布を持 つとする。

近似的にƒ(ェ,y·)をガウス分布(正規分布)で表わし

$$f(x,y) = \frac{1}{2\pi\sigma^2} e^{\frac{(x^2+y^2)}{2\sigma^2}}$$

(但しσ=0.3 ■とする).

とする。被写体の拡大率を例えば 1.5 倍とすると、 紙点影の拡大率は 0.5 倍となり

$$\widetilde{f}(x,y) = \frac{1}{2\pi(0.5\sigma)^{2} \cdot e^{-\left(\frac{x^{2}+\dot{y}^{2}}{2(0.5\sigma)^{2}}\right)}}$$

で表わされる。

従って、

「 I ・ 光学系 4 の縮小率 α を代裂値として 0.043、撮像質 5 のスキャン速度 ▼ を代表値 として 2.25 × 1.05 (m/a)とするとフィルタ

従って第4図に示すようにとのような特性を有するフィルタフをハードウェアとして付加し、その後演算装置18より、操像管ビーム走査方向に対し直角の成分のみデコンホリューション、あるいはディジタルフィルタ等によるフィルタ処理によってボケ管正すれば空間分解能の高いしまってボケを正すれば空間分解能の高いて、9はA/D(アナログ・ディジタル)変換器、10は表示器等の画像出力装置である。

次に本発明の第2の実施例について説明する。 *方向、y方向のボケが互いに独立な周波数 特性を持つことを利用すれば、高速演算処理が 可能である。すなわち一方向の(例えば**方向 の)ボケに対する演算アルゴリズムを作成して おけば、他の一方向(y方向)はそのアルゴリ ズムをパラメータだけを変えて使用することが できる。

すなわちェ方向のみに関してポケを式で扱わ せば、 の形は(3)式に

$$\omega = \frac{0.043}{225 \times 10^5} \cdot \omega'$$

を代入して逆数をとり、

$$\widetilde{F}_{1}^{-1}(\omega) = \Theta^{4 \times 10^{-16} \cdot \omega^{2}}$$

となる。

一方、操像管 5 の MTP は近似的に

$$MTF_{CT}(f) = e^{-\frac{f^2}{4 \times 10^{15}}} = e^{-6.25 \times 10^{-16} \cdot (2\pi f)^2}$$

で表わすことができ、フィルタの形は

$$MTF_{CT}^{-1}(\omega) = e^{6 \cdot 25 \times 10^{-16}} \omega^{3}$$

従って両者を合せて考えると、構成すべきフィルタは

$$\widetilde{F}_{1}^{-1}(\omega) MT F_{CT}^{-1}(\omega) = \Theta^{1.25 \times 10^{-15}} \omega^{2}$$

となる。この特性は第3凶に実験で示すようなハイパスフィルタとなる。(実際には嫌像管 5プリアンプの帯域幅などで制限され、凶の破線で示す特性となるであろう。)

となるが、これを近似的に横和で表現すると

$$\widetilde{\theta}_{i} = \sum_{j=a}^{a} (b \cdot \theta_{i} - j \cdot f_{j}) (i-1, 2, \dots, n) \cdots (5)$$

となるととでもは操像管 5 等の検出器面上におけるピクセルの幅にとってもよいし、また側定データ $\widetilde{\theta}_1$ を使って補間などをすることによりもっと小さい幅にとることもできる。

」の範囲 - ■ ~ ■ は検出器面上での魚点影が 充分考慮できる範囲に設定すればよい。

(5)式は未知数の数に対して方程式の数が少ないが、これは $g_{1-a}\sim g_o$ 、及び $g_{n+1}\sim g_{n+a}$ を近似的に g_1 , g_a とおくことなどにより解決できる。

また、ペンローズの製逆行列から最適解を求 めてもよい。

ここで述べた(5)式のうち f, をパラメータとした解法アルゴリズムを作成すれば、これはそのままり方向にも適用できる。すなわち従来 1 ピクセルに対し d × d ピクセルのディンタルフィ

ルタを考えていた復興が2dの復興ですむこと になりd/2倍の周速化を実現することができる。

なお、本発明は上述し且つ図面に示す実施例 にのみ限定されず、その受旨を変更しない範囲 内で個々変形して実施することができる。

例えば理論的に ボケ関数から求めた ボケ修正 用フィルタ関数の適用に際し 2 次元の各座領軸 毎に一次元フィルタ処理するということだけで も単純に 2 次元空間フィルタ処理を施とす場合 よりはるかに処理が容易になる。

[発明の効果]

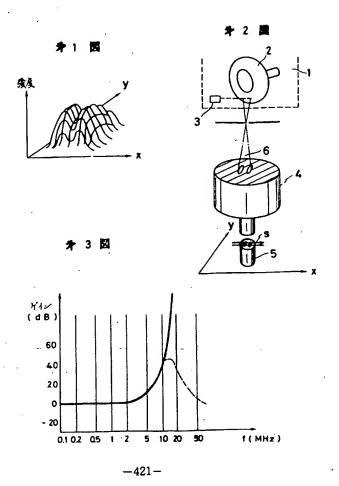
本発明によれば、従来に比し容易にしかも高速にその上高精度のポケ修正を行ない得るX線機像装置のポケ修正方法およびその装置を提供することができる。

4. 図面の簡単な説明

第1図は無点のアノードでの強度分布を示す 図、第2図は機像管のスキャン方向(×方向) と無点影との位置関係を示す図、第3図はポケ 除去の為のフィルタの回波数特性を示す図、第 4 図は本発明の第 1 の実施例の構成を示すプロック図である。

1 ··· X 線管球、 4 ··· イメージインテンシファイアおよび光学系(I I - 光学系)、 5 ··· 機像管、 7 ··· (ハードウェア)フィルタ、 8 ··· 演算接置、 9 ··· A√D 変換器。

出願人代理人 弁理士 鈴 江 武 彦



11/7/2006, EAST Version: 2.1.0.14

